

# 山きい～や倶楽部制度 ～制度と開設に向けて～



近畿大学経済学部 片岡ゼミ

# 目次

- 1.川俣町について
- 2.現状と問題点
- 3.提案：準市民制度
- 4.準市民制度開設に向けて
  - 4.1無知から認知へ
    - ①PR動画
    - ②SNSの活用
    - ③山木屋太鼓×近大
  - 4.2認知から交流へ
  - 4.3交流から関係へ
- 5.準市民制度とは  
(山きい～や倶楽部制度)
  - ①制度の概要
  - ②運営方法
  - ③階級
  - ④制度のメリット
- 6.まとめ
- 7.参考文献

# 川俣町について



km<sup>2</sup>



(出典：筆者撮影)



町ゆるきゃら  
「小手姫様」

# 課題とターゲット



定住人口

関係人口

交流人口

認知人口

無知人口

イベント開催

- ・ 地域資源の活用不足
- ・ 放射線の風評被害

認知度の低さ

提言

進市民制度  
山きい～や倶楽部制度

# 山きい～や倶楽部制度とは①

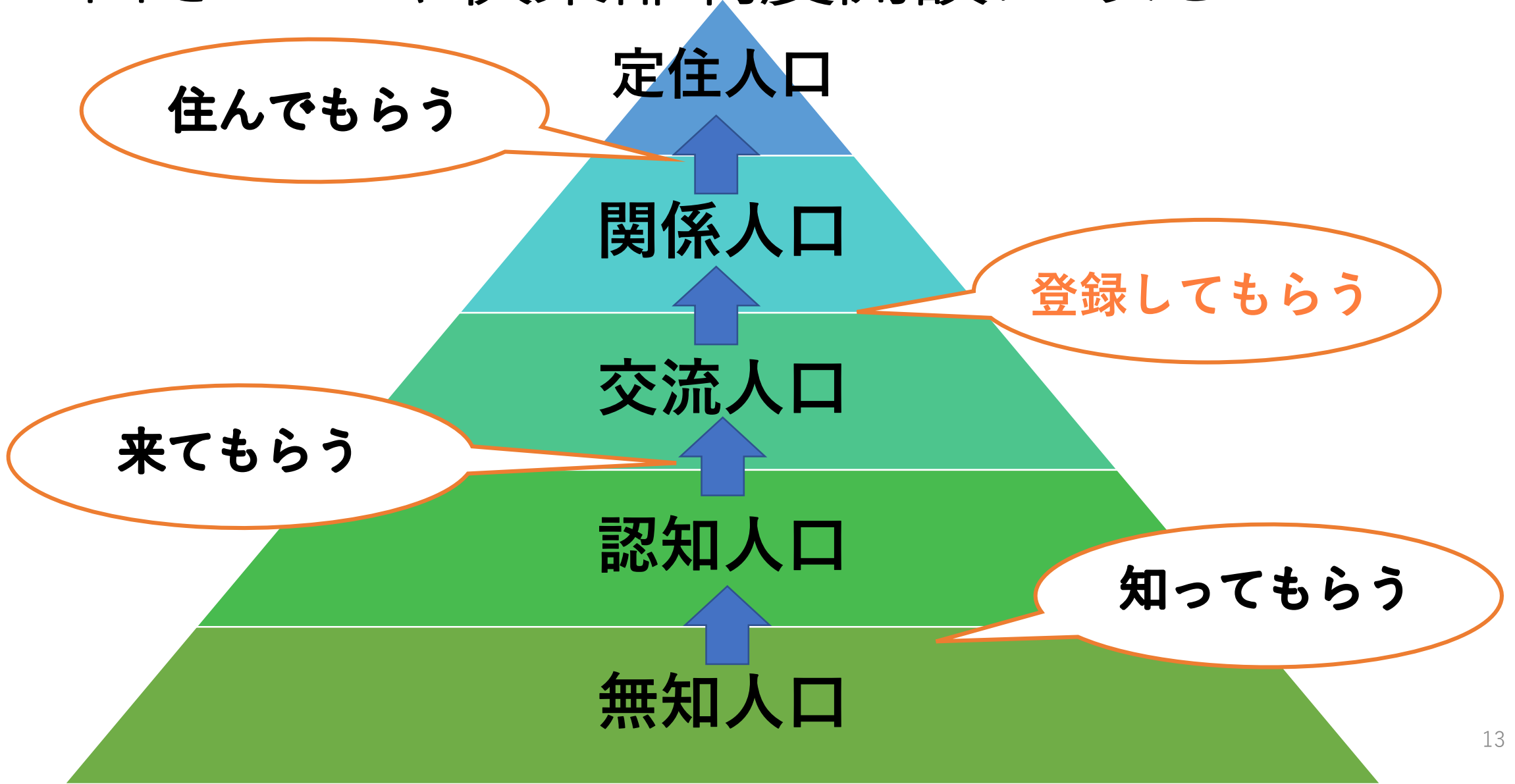
- 目的 ・ 川俣町を応援する人を集める

**ファンクラブ**

• 対

目標 ・ 川俣町（山木屋地区）の復興 ・ 活性化

# 山きい～や倶楽部制度開設にあたって





～無知から認知へ～  
川俣町を知ってもらおう！

- ①PR動画
- ②SNSの活用
- ③山木屋太鼓コラボ

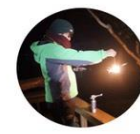






片岡ゼミ1期  
@ktaoka\_r1

無知から認知へ！！！！  
#あづばれかわまた  
#山きい～や倶楽部  
#福島県  
#近畿大学  
#片岡ゼミ



みっちょん  
@mi2ki\_10

らおう

良さを伝  
で公開

Instagram

# (ハ

のイベ

(計画

1月12,13日で福島県川俣町に現地調査行った時の1枚

だいちゃんがみんなのお父さんすぎる😂✨

いい写真が撮れた😊

#あづばれかわまた

#お父さん

#山きい～や倶楽部

Translate Tweet



～認知から交流へ～  
川俣町に来てもらおう！



～認知から交流へ～

川俣町に来てもらおう！

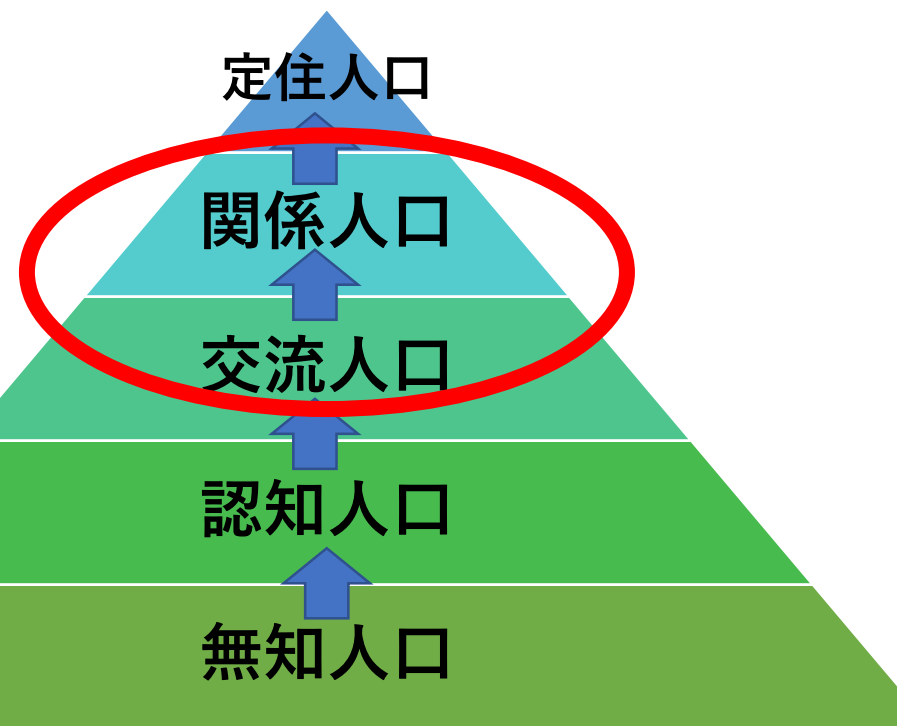
## バス送迎付き天体観測ツアー

- 開催場所：峠の森自然公園
- 開催日：2月、12月の毎週土日
- 対象者：おじまふるさと交流館宿泊者
- 内容：天体観測、川俣町の特産品の飲食



～交流から関係へ～  
準市民になってもらおう！

# 山きい～や倶楽部制度



# 山きい～や倶楽部制度とは①

## 運営方法

### 運営母体

- 山木屋地区住民
- 本制度参加者

### 登録方法

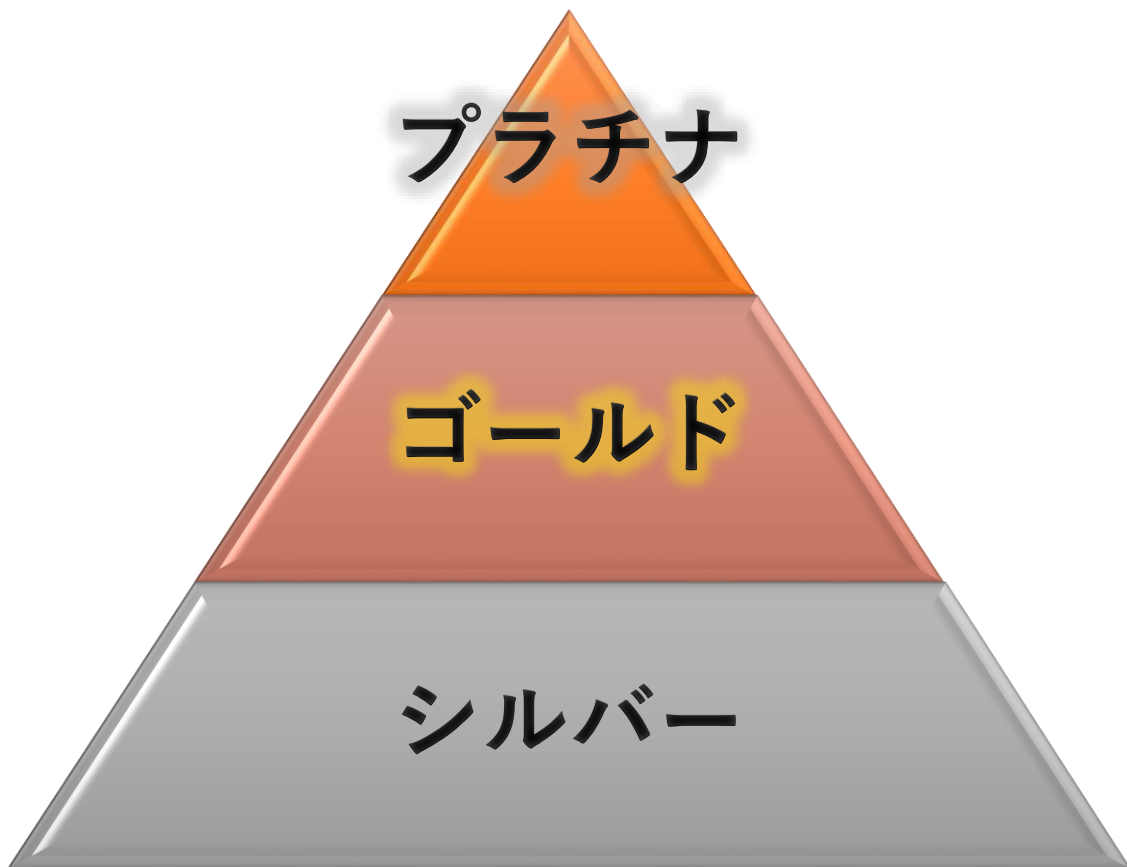
- 登録用紙（ダウンロード可）

### 資金調達

- クラウドファンディング

# 山きい～や倶楽部制度とは②

- 会員のランク分け



- 5000円以上
- イベント運営 & 参加



- 1000円～4999円
- イベント運営 & 参加



- 0円
- イベント参加

# 山きい～や倶楽部制度のメリット

川俣町

関係人口の増加

観光収入の増加

認知度アップ

倶楽部会員

運営に携われる

様々な特典

新たな交流関係

まとめ

定住人口

川俣町の活性化に!!!

認知人口

知ってもらおう

無知人口



最後に・・・

# 山本屋太鼓 × 近大

~川俣を認知してもらおうために~



近大OC 年間参加者数 44,000人

(2019年度)



近大マグロ試食

キャンパスツアー

英語村見学・体験

謎解きイベント



西日本1位を達成!

山木屋太鼓 2001年結成

若者の育成と発展

「美しい自然、そしてここが故郷」

全国各地で演奏



演奏ステージ

オープニングセレモニー

山木屋太鼓、そして川俣町の

**認知度UP!!!**

能



# 参考文献

- 近畿大学
  - 公式HP (<https://www.kindai.ac.jp/>)
  - 経済学部事務部HP (<https://www.kindai.ac.jp/economics/>)
  - 公式YouTube  
(<https://www.youtube.com/user/KINKIUNIVERSITY>)
  - 公式Twitter (<https://twitter.com/kinkidaigakuPR>)
- 川俣町HP (<https://www.town.kawamata.lg.jp/>)
- 山木屋太鼓HP (<http://yamakiya-taiko.com/>)



ご清聴ありがとうございました

