

チョイスゲームを用いた社会人基礎力向上プロセスの研究

(提案者 工学部教授・片岡隆之, kataoka@hiro.kindai.ac.jp)

研究分野

1. グループワークゲーム(チョイスゲーム)に関する研究:
瀬尾 誠(工学部), 中谷常二(経営学部), 頭師暢秀(短期大学部), 小川恭宏(経産省:オブザーバー)
マニュアルに記載されていない「とっさの判断」を想定した設問形式(YES・NO)の研修教材開発
2. 統計的手法による定量的評価の研究:
中村一美(次世代基盤技術研究所), 山元 翔(工学部), 高山智行(宇部フロンティア大学:オブザーバー)
社会人基礎力向上度の統計的手法による定量評価
3. ベイジアンネットワークによる診断支援システムの研究:
片岡隆之(工学部(次世代基盤技術研究所))



活動状況

- 片岡隆之, 高山智行, 瀬尾 誠, et al: ベイジアンネットワークを用いた社会人基礎力分類モデルの適合度検証, 日本経営システム学会誌, Vol.35, No.3, pp.255-261, 2019
- 公益財団法人科学技術融合振興財団 調査研究助成採択, 期間:2015年度~2017年度