

科目名	ディプロマ・ポリシー									
	1.1	1.2	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2	4.1	4.2	4.3
<b>【共通教養科目】</b>										
自校学習			◎							
科学技術の進歩と人権		◎								
暮らしのなかの憲法			◎							
心理と行動			◎							
住みよい社会と福祉			◎							
現代社会と法			◎							
環境と社会			◎							
資源とエネルギー		◎								
技術と倫理		◎								
企業倫理と知的財産		◎								
教養特殊講義A			◎							
国際経済と企業の国際化		◎								
国際社会と日本		◎								
ビジネスモデルとマネジメント			◎							
メディアの読み方		◎								
教養特殊講義B			◎							
日本語の技法						◎				
近大ゼミ	◎									
情報学入門ゼミナール	◎									
科学的問題解決			◎							
プレゼンテーション技術						◎				
教養特殊講義C			◎							
データリテラシー入門									◎	
暮らしのなかの起業入門		◎								
生涯スポーツ1					◎					
生涯スポーツ2					◎					
<b>【外国語科目】</b>										
英語総合1							◎			
英語総合2							◎			
TOEIC1							◎			
TOEIC2							◎			
オーラルイングリッシュ1							◎			
オーラルイングリッシュ2							◎			
オーラルイングリッシュ3							◎			
オーラルイングリッシュ4							◎			
アカデミックイングリッシュ1							◎			
アカデミックイングリッシュ2							◎			
IT英語1							◎			
IT英語2							◎			
ライティング1							◎			
ライティング2							◎			
海外語学研修（英語）							◎			
ドイツ語総合1			◎							
ドイツ語総合2			◎							
ドイツ語総合3			◎							
ドイツ語総合4			◎							



科目名	ディプロマ・ポリシー									
	1.1	1.2	2.1	2.2	2.3	3.1	3.2	4.1	4.2	4.3
ネットワークセキュリティ技術									◎	
人間中心設計論									◎	
コンピュータグラフィックス									◎	
モデル最適化基礎								◎		
調査データ分析									◎	
実世界コンピューティングプロジェクト1				○						◎
情報学応用ゼミナール1	◎					○				
人工知能									◎	
アドバンストWebシステム									◎	
人工現実感									◎	
インタラクション設計									◎	
データベース論									◎	
深層学習								◎		
実世界コンピューティングプロジェクト2				○						◎
情報学応用ゼミナール2	◎					○				
サービスコンピューティング									◎	
複合システムデザイン									◎	
インタラクティブシステム									◎	
深層強化学習								◎		
情報セキュリティ			◎							
キャリアデザイン		◎								
データマイニング									◎	
社会シミュレーション									◎	
情報と職業		◎								
卒業研究	○			◎	○	○				
社会情報学実習1					◎					
社会情報学実習2					◎					
社会情報学実習3					◎					
社会情報学実習4					◎					

情報学部ディプロマ・ポリシー

1. 関心・意欲・態度

1.1 問題発見、及びそれに必要な知識の修得を自主的、継続的に行う意欲を持つこと。

1.2 技術が社会や自然に及ぼす影響や効果、及び技術者がそれらに対して負う責任を理解し、関心を持つこと。

2. 思考・判断

2.1 グローバルな視点から多面的に物事を考える能力と素養を身につけること。

2.2 与えられた制約の下で計画的に仕事を進め、まとめる能力を身につけること。

2.3 他人との共同、協調作業を通して問題解決ができること。

3. 技能・表現

3.1 日本語による論理的な記述力、口頭発表力、討議などのコミュニケーション能力を身につけていること。

3.2 国際的に通用する英語コミュニケーション能力を身につけていること。

4. 知識・理解

4.1 数学、自然科学に関する知識を情報分野の問題に应用できる能力を身につけていること。

4.2 情報分野における幅広い専門技術の知識と、それらを問題解決に应用できる能力を身につけていること。

4.3 システム管理・運用能力、システム構想・設計力、プログラミング能力を身につけていること。