

情報学部情報学科
実世界コンピューティングコース カリキュラムツリー(令和5年度以前入学生用)

ディプロマ ポリシー	1年		2年		3年		4年	
	前期 科目名	後期 科目名	前期 科目名	後期 科目名	前期 科目名	後期 科目名	前期 科目名	後期 科目名
	1.1	基礎ゼミ1	基礎ゼミ2	情報学基礎ゼミナール1	情報学基礎ゼミナール2	情報学応用ゼミナール1	情報学応用ゼミナール2	卒業研究
1.2	国際社会と日本 国際経済と企業の国際化 暮らしのなかの起業入門	技術と倫理 科学技術の進歩と人権	資源とエネルギー		メディアの読み方	企業倫理と知的財産		
2.1	自校学習 現代社会と法 環境と社会 [教養特殊講義A] [教養特殊講義B] [教養特殊講義C] ドイツ語総合1 フランス語総合1 中国語総合1 韓国語総合1	ビジネスモデルとマネジメント 暮らしのなかの憲法 住みよい社会と福祉 [教養特殊講義A] [教養特殊講義B] [教養特殊講義C] ドイツ語総合2 フランス語総合2 中国語総合2 韓国語総合2		心理と行動	科学的問題解決法			
2.2					実世界コンピューティングプロジェクト1	実世界コンピューティングプロジェクト2	卒業研究	卒業研究
2.3	生涯スポーツ1	生涯スポーツ2						
3.1	日本語の技法		社会情報学実習1	社会情報学実習2	社会情報学実習3	社会情報学実習4	卒業研究	卒業研究
3.2	英語総合1 オーラルイングリッシュ1	英語総合2 オーラルイングリッシュ2	TOEIC1 オーラルイングリッシュ3 ライティング1	TOEIC2 オーラルイングリッシュ4 ライティング2	アカデミックイングリッシュ1 IT英語1	アカデミックイングリッシュ2 IT英語2		
4.1	基礎線形代数学1 基礎微分積分学 基礎物理学および演習 基礎化学および演習 基礎生物学	基礎線形代数学2 確率統計 化学 生物学 機械学習概論						
4.2	[データリテラシー入門] コンピュータ基礎	[データリテラシー入門] IoT オブジェクト指向プログラミング	ネットワーク技術 データ構造とアルゴリズム コミュニケーション論 エンターテインメントコンピューティング	Webシステム オブジェクト指向設計 ネットワークセキュリティ技術 人間中心設計論 コンピュータグラフィックス 調査データ分析	人工知能 データベース論 アドバンスドWebシステム 人工現実感 インタラクション設計	サービスコンピューティング 複合システムデザイン インタラクティブシステム 社会シミュレーション データマイニング		
4.3	情報処理実習1 プログラミング基礎1	情報処理実習2 プログラミング基礎2	プログラミング実習1	プログラミング実習2	実世界コンピューティングプロジェクト1	実世界コンピューティングプロジェクト2		

[]はいずれかのセメスターで開講される