

体験型実験・実習

【マークの見方】

出前 …出前型 大学 …大学訪問型



47 生物環境化学科

出前 大学

液晶を作る

体温を感じて変色するサーキュレーション液晶を観察したり、薬の材料からリオトロピック液晶を作り生成過程を学びます。



49 生物環境化学科

出前 大学

汚れた水をきれいにする

ゼリー状の高分子ゲルに、ニッケルや銅の入った廃液を吸着させると、着色した水が透明なきれいな水になります。とてもよく水を吸うセラミックを使った実験も楽しいですよ。

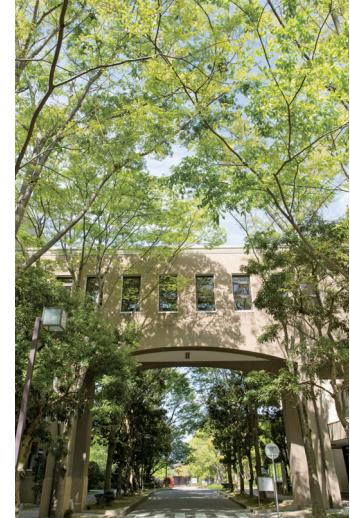


48 生物環境化学科

出前 大学

スライムで 化学結合を学ぶ

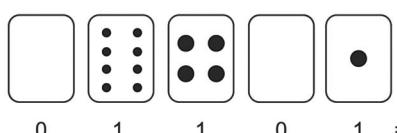
本学科の研究室と高校生などで開発されたオリジナルスライムを使って、化学結合の形成と解離について学習します。スライムが出来上がったり壊れたりするさまを通じて、化学的な見方や考え方を養います。



50 電気電子工学科

出前 大学

表のカードを1、裏のカードを0



$$0 \quad 1 \quad 1 \quad 0 \quad 1 = 01101$$

コンピュータの仕組みを理解する

コンピュータ内部での数の数え方は、私たちが使う10進数ではなく、2進数を使用しています。2進数を使った数の表現について学びます。

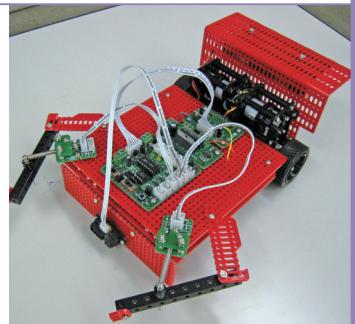


51 電気電子工学科

大学

ロボットを 制御してみよう

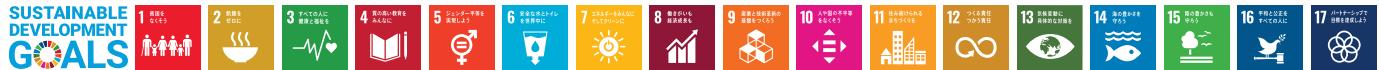
センサを取り付けた移動ロボットを使って、動作をプログラムする方法やロボットを実際に動かすことを通じて、ロボット制御の仕組みを学びます。



体験型実験・実習

【マークの見方】

出前 …出前型 大学 …大学訪問型

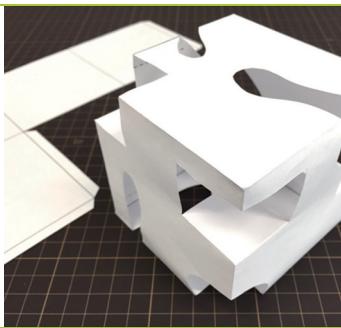


52 建築・デザイン学科

出前 大学

2次元から 3次元を作ろう

建築やデザインは3次元の空間や立体を2次元の図面で表しますが、考える過程では両次元の行ったり来たりを繰り返します。立方体6面の構成を平面で考え、実際に組み立ててみましょう。平面を描きながら立体空間を想像する楽しさを体験します。



53 情報学科

出前 大学

クリエイティブ・コーディングを体験しよう

CGやアニメーションをプログラミングで創造するクリエイティブ・コーディングが注目を集めています。わずか数行のプログラムを書くだけで複雑で不思議な表現が無限に作り出せます。オリジナルのコードと作品を世界中に発信しましょう。ツールの使い方と基本的な作品づくりを体験します。

※高校のコンピュータ演習室が使用可能の場合
※事前に打ち合わせが必要



54 経営ビジネス学科(文系)

出前 大学

SDGsワークショップ で社会を動かす提案 をつくる

SDGsは今や常識です。では、あなたはSDGsの達成に向けた取り組みをしているでしょうか。ワークショップに参加して、人びとが暮らしのなかで自然にSDGsに取り組めるしくみを考えます。



55 経営ビジネス学科(文系)

出前 大学

心理学の実験を 体験しよう

日本では心理学は文系の科目として扱われています。しかし、実を言うと心理学は「実験」によって進展してきた科学的な学問なのです。本講義では、心理学の有名な実験や日常生活に関わる実験などを実際に体験してもらおながら、人間が持つ変なクセについて理解を深めていきます。

