

学年	期	情報学科 ディプロマポリシー				
		1 関心・意欲・態度	2 思考・判断	3 技能・表現	4 知識・理解	
4	後期	<b>卒業研究</b>				
	前期					
3	後期	<b>卒業研究ゼミナール</b> <b>組織活動と情報システム</b>	情報システム管理	<b>情報メディア演習 II</b>	パターン認識 オブジェクト指向プログラミング プロジェクトマネジメント	バーチャルリアリティ 知識情報処理 ERPシステム実習 II
	前期		マーケティング	<b>情報メディア演習 I</b>	マルチメディアプログラミング Web技術 データマイニング ERPシステム実習 I	音響処理 情報セキュリティ シミュレーション科学 ビジネスプロセスモデリング
2	後期			<b>情報処理実習 II</b>	コンピュータグラフィックス IoTとクラウド システム最適化法	映像処理 アルゴリズムとデータ構造 II 情報システム開発法
	前期		<b>工学倫理</b>	科学技術英語 I	<b>情報処理実習 I</b>	<b>メディアデータ解析</b>
1	後期		<b>経営学概論</b>	<b>情報基礎実習</b>	コンピュータシステムとアーキテクチャ <b>プログラミング実習 I</b>	<b>応用統計学</b> <b>情報数学</b>
	前期	<b>コンピュータ基礎実習</b> <b>近大ゼミ</b>	<b>情報システム工学概論</b> <b>情報倫理</b>	<b>情報処理基礎</b>	微分積分学 II <b>コンピュータ概論</b> <b>微分積分学 I</b>	線形代数学 II <b>マルチメディア概論</b> <b>線形代数学 I</b> <b>基礎統計学</b>