学 年	期	情報学科 ディプロマポリシー					
年		1 関心·意欲·態度	2 思考·判断	3 技能·表現		4 知識・理解	
4	後期						
	前期	<u>卒業研究</u>					
2	後期	卒業研究ゼミナール 知識活動と情報システム	情報システム管理	情報システム演習Ⅱ		オブジェクト指向プログラミング	知識情報処理
					サプライチェインマネジメント パターン認識 データマイニング		ERPシステム実習 Ⅱ Webデザイン
	前期		マーケティング	情報シ	・ステム演習 I ソフトウェア工学 情報システムの設計と運営 マルチメディアプログラミング	Web技術 音響処理 ERPシステム実習 I	情報セキュリティ シミュレーション科学 ビジネスプロセスモデリング ヒューマンインタフェース
	後期			<u>情報</u> 科学技術英語Ⅱ	級処理実習Ⅱ オブジェクト指向とモデリング言語 IoTとクラウド 音響学	情報システム開発法 システム最適化法 コンピュータグラフィックス	アルゴリズムとデータ構造 Ⅱ 企業情報システム演習 映像処理
	前期			<u>科学技術英語 I</u>	情報処理実習 I コンピュータネットワーク オペレーションズ・リサーチ データサイエンス基礎	アルゴリズムとデータ構造 I 経営情報システム 会計情報システム メディアデータ解析	プログラミング実習Ⅱ データベース管理 生産管理情報システム 組込みシステム
1	後期		経営学概論	情	最基礎実習 プログラミング実習 I 微分積分学 II	<u>コンピュータシステムとアーキテクチャ</u> <u>応用統計学</u> <u>情報数学</u> 線形代数学 Ⅱ	
	前期	<u>コンピュータ基礎実習</u> 近大ゼミ	情報システム工学概論 情報倫理	情報処理基礎	コンピュータ概論 微分積分学 I	<u>マルチメディア概論</u> 線形代数学 I	<u>基礎統計学</u>