

学年	期	情報学科 ディプロマポリシー			
		1 関心・意欲・態度	2 思考・判断	3 技能・表現	4 知識・理解
4	後期				
	前期	卒業研究			
3	後期	卒業研究ゼミナール 組織活動と情報システム	情報システム管理	情報メディア演習Ⅱ	パターン認識 オブジェクト指向プログラミング プロジェクトマネジメント バーチャルリアリティ 知識情報処理 ERPシステム実習Ⅱ
	前期		マーケティング	情報メディア演習Ⅰ ヒューマンインタフェース ソフトウェア工学 情報システムの設計と運営	マルチメディアプログラミング Web技術 データマイニング ERPシステム実習Ⅰ 音響処理 情報セキュリティ シミュレーション科学 ビジネスプロセスモデリング
2	後期		教職)電気回路・同演習	情報処理実習Ⅱ 科学技術英語Ⅱ	コンピュータグラフィックス IoTとクラウド システム最適化法 映像処理 アルゴリズムとデータ構造Ⅱ 情報システム開発法
	前期		教職)工作機械・同実習	科学技術英語Ⅰ 情報処理実習Ⅰ アルゴリズムとデータ構造Ⅰ データベース管理 会計情報システム	メディアデータ解析 プログラミング実習Ⅱ オペレーションズ・リサーチ 生産管理情報システム 組込みシステム コンピュータネットワーク 経営情報システム データサイエンス基礎
1	後期		経営学概論	情報基礎実習 プログラミング実習Ⅰ 微分積分学Ⅱ	コンピュータシステムとアーキテクチャ 応用統計学 線形代数学Ⅱ 情報数学
	前期	コンピュータ基礎実習	情報システム工学概論 情報倫理	コンピュータ概論 微分積分学Ⅰ	マルチメディア概論 線形代数学Ⅰ 基礎統計学